

Règlement de jeu



Version du 03.02.2023

Par soucis de simplicité de lecture, seule la forme masculine est utilisée dans le texte. Les règlements officiels font foi pour tous les cas ne relevant pas des éléments ci-dessous.

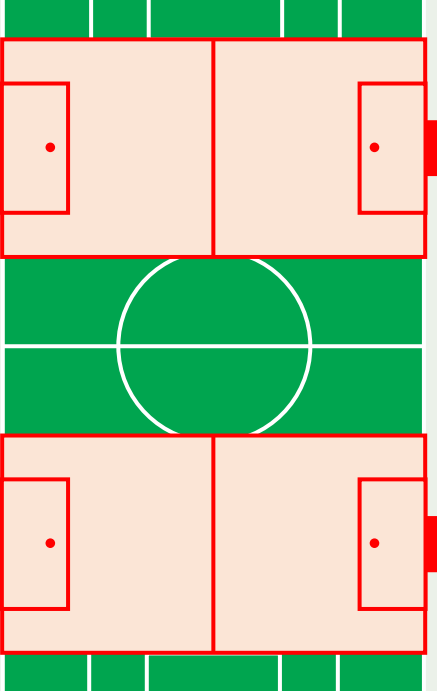
	Juniors D	Juniors E	Juniors F	Juniors G
Nombre de joueurs	Contingent maximum de 14 joueurs 8 joueurs et 1 gardien, 5 remplaçants	Contingent maximum de 11 joueurs 6 joueurs et 1 gardien, 4 remplaçants	Contingent maximum de 6 joueurs 3 joueurs et 1 gardien, 2 remplaçants	Contingent maximum de 6 joueurs 3 joueurs sans gardien, 3 remplaçants
Âges	2010-2011	2012-2013	2014-2015	2016 et plus jeunes
Qualification	Obligatoire	Obligatoire	Obligatoire	Obligatoire
Durée des matchs	12 min sans changement de camp	12 min sans changement de camp	12 min sans changement de camp	12 min sans changement de camp
Passe en retrait	Le gardien ne peut pas prendre le ballon des mains sur passe d'un coéquipier. Si c'est le cas, coup-franc indirect à l'endroit où le gardien a pris le ballon.		le gardien peut prendre le ballon des mains sur passe d'un coéquipier.	-
Dégagement du gardien	A la main ou au pied, mais pas de dégagement en volée ou demi-volée. Pas de dégagement balle posée. Si la balle sort derrière le but, le gardien remet en jeu à la main ou au pied.		Uniquement à la main, dégagement au pied interdit	-
Hors-jeu	Selon les règles officielles, depuis le milieu du terrain	Seulement à partir de la surface de réparation, sur la largeur du terrain	Pas de hors-jeu	Pas de hors-jeu
Corner	Tiré depuis le point d'intersection de la surface de réparation de 12 m. de chaque côté du but. Les adversaires doivent se tenir à une distance de 6 m.		Tiré depuis l'intersection entre la ligne de fond et la ligne de réparation.	Tiré depuis l'angle du terrain
Coup-franc	Toutes les fautes sont sanctionnées d'un coup-franc indirect, mur à 6 m.	Toutes les fautes sont sanctionnées d'un coup-franc indirect, mur à 6 m.	Toutes les fautes sont sanctionnées d'un coup-franc indirect, mur à 6 m.	Toutes les fautes sont sanctionnées d'un coup-franc indirect, mur à 6 m.
Remise en jeu	A la main	A la main	Avec le pied, ras terre, sous forme de passe ou de dribble	Avec le pied, ras terre, sous forme de passe ou de dribble
But direct	Il n'est pas possible d'inscrire un but direct au coup d'envoi, sur un corner, sur une remise en jeu ou sur un coup-franc indirect			
Pénalty	7 m. devant le but	7 m. devant le but	6 m. devant le but	Pas de pénalty, voir coup-franc
Protection des tibias	Obligatoire	Obligatoire	Obligatoire	Obligatoire

Règlement de jeu



Version du 03.02.2023

Par soucis de simplicité de lecture, seule la forme masculine est utilisée dans le texte. La disposition des terrains est illustrative, leur disposition est laissée au libre choix du club.

	Juniors D	Juniors E	Juniors F	Juniors G
Dimensions du terrain	Longueur 68-57 m. Largueur 50-41 m.	Longueur 53-41 m. Largueur 34-25 m.	25 x 20 m.	20 x 15 m.
Buts	5 x 2 m.	5 x 2 m.	5 x 2 m.	4 buts play more football par terrain.
Pénalty	7 m. devant le but	7 m. devant le but	6 m. devant le but	-
Disposition	 <p>La disposition ci-contre est approximative, le nombre de terrains nécessaires dépend du nombre d'équipes et de groupes. Les terrains sont marqués A, B, C,...</p> <p>Les terrains sont marqués, fauchés et en très bon état.</p> <p>Les buts sont équipés de filets, sans trous, et <u>ancrés au sol</u>.</p>	