Règlement du tournoi

Version du 19.05.2026

Par soucis de simplicité de lecture, seule la forme masculine est utilisée dans le texte. Les modifications apportées depuis la dernière version sont en rouge.

1. But du document

Le but de ce document est de fournir un règlement du tournoi à l'attention des clubs organisateurs et des participants à Graines de foot (GDF). A relever qu'un règlement de jeu a été établi indépendamment de ce règlement du tournoi.

2. Formation des groupes

Les équipes sont réparties dans les tournois de qualification par l'ACVF. Pour des questions de formation des groupes, il se peut que des équipes d'un même club ne participent pas au même tournoi de qualification.

De même, les équipes sont réparties dans les groupes du tournoi final par l'ACVF.

3. Participation

Les équipes de juniors, D7, FF14-7, E, FF11 et F inscrites au printemps 2026 ont l'obligation de participer au tournoi de GDF. Les équipes de juniors G s'inscrivent pour y participer.

Les règles de participation sont les suivantes :

- Un club qui retire une équipe de juniors G après la date du 20 mai sera sanctionné d'une amende de 300.-.

- Pour chaque catégorie, l'absence d'une équipe le jour-même entraînera une amende de 300.- facturée au club, et dont le montant sera versé au club organisateur du tournoi de GDF. Une équipe est réputée absente si son entraîneur ne s'est pas présenté au jury 30 minutes avant le premier match.
- Chaque équipe a l'obligation de rester jusqu'à la proclamation des résultats et la distribution des médailles. Une équipe absente à la proclamation des résultats entraînera une amende de 300.- facturée au club, et dont le montant sera versé au club organisateur du tournoi de GDF.

4. Finances d'inscription

La finance d'inscription au tournoi de GDF est de :

- Juniors G : 100.-
- Juniors F : 120.-
- Juniors E/FF11 : 150.-
- Juniors D/FF14-7 : 150.-

La finance d'inscription est à payer au club organisateur avant le tournoi par le moyen de paiement transmis par le club organisateur, mais au plus tard 30 minutes avant le premier match.

Les équipes qualifiées pour le tournoi final paieront une nouvelle finance de participation à cette occasion.

5. Contrôle des joueurs

Les tournois de GDF sont réservés aux juniors officiellement qualifiés et selon la répartition des classes d'âge dans le football de base, soit :

- Pour les tournois des juniors G, uniquement les juniors G nés en 2019 ou 2020. Chaque équipe a droit à 6 joueurs.
- Pour les tournois des juniors F, uniquement les juniors F nés en 2017, 2018 ou 2019. Chaque équipe a droit à 7 joueurs.
- Pour les tournois des juniors E ou FF11, uniquement les juniors E nés en 2015, 2016 ou 2017, ou aux équipes de filles FF11 nées en 2015 à 2018. Chaque équipe a droit à 11 joueurs.

- Pour les tournois des juniors D7 ou FF14-7, uniquement les juniors D nés en 2013, 2014 ou 2015, ou aux équipes de filles FF14-7 nées en 2012 à 2015. Chaque équipe a droit à 11 joueurs.

Sont réservées les modalités liées aux cartes blanches et aux filles qui jouent dans les catégories juniors des garçons.

Une liste de joueur « club corner » (tournoi GRAINES DE FOOT) dûment complétée est à remettre au jury au plus tard 30 minutes avant le premier match pour les équipes de toutes les catégories, sauf les juniors G. Pour les équipes de G, une liste de joueurs complétée de manière lisible peut être exceptionnellement acceptée. Les listes de joueurs ne peuvent contenir que le nombre de joueurs précisé plus haut. Si plus de joueurs apparaissent, les joueurs surnuméraires doivent être tracés. Dans tous les cas, l'entraîneur indiquera ses coordonnées complètes (mail + téléphone) sur ces documents.

Seuls les joueurs annoncés au début du tournoi de qualification peuvent jouer. Un joueur ne peut être inscrit et ne peut jouer qu'avec une seule équipe durant les tournois.

Lors du tournoi final, un joueur est autorisé à jouer avec une équipe pour autant qu'il soit dûment qualifié et qu'il n'ait pas joué avec une autre équipe lors d'un des tournois de qualification.

Le non-respect d'une des dispositions ci-dessus entraînera la disqualification immédiate de la ou des équipe-s concernée-s, une amende de 300.- facturée au-x club-s et une sanction contre le ou les entraîneurs.

6. Restauration

Les équipes qui participent aux tournois de GDF ont l'obligation de manger sur place. Les repas sont inclus dans la finance d'inscription :

- Juniors G : 6 repas enfant + 2 repas adulte + 3 litres d'eau
- Juniors F : 7 repas enfant + 2 repas adulte + 3 litres d'eau
- Juniors E/FF11 : 11 repas enfant + 2 repas adulte + 4.5 litres d'eau
- Juniors D/FF14-7 : 11 repas enfant + 2 repas adulte + 4.5 litres d'eau

Les bons de repas sont à retirer au jury au plus tard 30 minutes avant le premier match.

Il a été demandé aux clubs organisateurs de ne pas utiliser du porc pour leurs menus, et de pratiquer des tarifs abordables pour les spectateurs. Par respect pour le club organisateur, il est demandé aux équipes et accompagnateurs (entraîneurs, parents, etc.) de favoriser la consommation sur place et de ne pas prendre ses propres vivres et boissons.

7. Equipement

Chaque équipe prend son propre équipement (bas et shorts) et ses propres ballons d'entrainement. Les équipes reçoivent des t-shirts inclus dans la finance d'inscription :

- Juniors G : 6 t-shirts enfants et 2 t-shirts entraîneurs
- Juniors F : 7 t-shirts enfants et 2 t-shirts entraîneurs
- Juniors E/FF11 : 11 t-shirts enfants et 2 t-shirts entraîneurs
- Juniors D/FF14-7 : 11 t-shirts enfants et 2 t-shirts entraîneurs

Les couleurs des t-shirts sont définies à l'avance et attribuées par l'ACVF à chaque équipe. Les t-shirts ne doivent pas être échangés entre équipes.

Tous les joueurs de champ jouent avec leur t-shirt GDF. Le gardien jouera avec son maillot d'équipe et recevra un t-shirt GDF. Les entraîneurs portent le t-shirt GDF.

8. Avant le tournoi…

Les entraîneurs de chaque équipe sont chargés de se présenter au jury du tournoi au plus tard 30 minutes avant son premier match de façon à :

- Payer la finance d'inscription (si pas déjà acquittée).
- Remettre au jury la feuille de match ou la liste des joueurs, complétée avec les coordonnées complètes (mail + téléphone) de l'entraîneur.
- Récupérer les t-shirts GDF et les bons de repas pour son équipe.

Passé le délai de 30 minutes avant le premier match, l'équipe qui ne se présente pas sera réputée absente (voir chapitre 3).

9. Mode de tournoi (D, E, F)

Tous les matchs se déroulent sans mi-temps et sans changement de camp.

En cas d'égalité de points entre plusieurs équipes d'un groupe, l'équipe classée devant sera déterminée par :

1. la confrontation directe,
2. puis le goal-average,
3. puis le nombre de buts marqués,
4. puis tirage au sort.

Une équipe manquante ou exclue perd tous ses matchs 3-0, y compris ceux déjà joués.

Les 2 premières équipes de chaque groupe seront qualifiées pour le tour de qualification (places 1 à 8). Les équipes qui viennent ensuite à partir du 3e rang de chaque groupe jouent un dernier match de classement (places 9 à X).

9.1. Tour de qualification

En cas d'égalité lors des matchs du tour de qualification (1/4, 1/2 et petite finale), une séance de tirs au but aura lieu (voir chapitre y relatif)

En cas d'égalité lors de la grande finale, une prolongation de 5 minutes sera jouée, puis une séance de tirs au but aura lieu (voir chapitre y relatif).

Les équipes ayant perdu leur 1/4 de finale seront classées à égalité au rang 5.

Les deux premières équipes de chaque tournoi seront qualifiées pour le tournoi final. L'ACVF se réserve la possibilité de qualifier certaines meilleures équipes classées au troisième rang des tournois de qualification.

9.2. Matchs de classement

Les équipes à partir du 3e rang de chaque groupe sont classées selon :

1. la confrontation directe,
2. puis le goal-average,
3. puis le nombre de buts marqués,
4. puis tirage au sort.

Les équipes jouent un dernier match de classement permettant de les classer sur la base d'un match (exemple : 9e contre 10e, 11e contre 12e, etc.).

En cas d'égalité à la fin d'un match de classement, une séance de tirs au but aura lieu (voir chapitre y relatif).

9.3. Séance de tirs au but

5 tirs au but départageront les équipes. Si l'égalité subsiste, les tirs au but se poursuivent selon le principe de la mort subite. Seuls les joueurs inscrits sur la feuille de match peuvent participer aux tirs au but, l'un après l'autre, dans un ordre défini par l'entraîneur.

10. Mode de tournoi (G)

Pour les juniors G, il n'y a ni résultat, ni classement.

11. Fair-play

Il est attendu un strict respect du fair-play de la part des parents, des entraîneurs, des accompagnants et des joueurs.

Un prix fair-play est distribué à la fin de chaque tournoi, et les critères d'attribution de ce prix valorisent le respect sur/au bord des terrains ainsi que le fair-play au sens large : comportement de l'équipe et des entraîneurs, état des vestiaires, comportement des parents, comportement au repas de midi, faits particuliers, etc.

L'accès au terrain est réservé aux organisateurs, aux arbitres, aux entraîneurs et aux joueurs. Les spectateurs restent à l'extérieur des terrains, derrière les barrières. Le jury ou l'arbitre peuvent retarder le début ou la reprise d'un match (y compris les pénaltys) si des spectateurs se trouvent sur le terrain.

En cas de comportement inadmissible des parents, des entraîneurs ou des joueurs d'une équipe vis-à-vis de l'arbitre, d'autres équipes ou du jury, le jury pourra prononcer un résultat 3-0 forfait.

Dans les cas grave et après consultation de l'ACVF, le jury pourra prononcer une disqualification immédiate de l'équipe concernée.

12. Renvoi ou interruption

Le renvoi ou l'interruption d'un ou plusieurs tournois en raison de circonstances exceptionnelles est de la seule responsabilité de l'ACVF. Un éventuel renvoi sera communiqué au plus tard une heure avant le début du premier match sur le site internet de GDF, de l'ACVF et sur les réseaux sociaux.

En cas de dégradation de la situation (état des terrains, etc), les finales de qualification (1/4, 1/2 et finales) sont prioritaires sur les finales de classement.

En cas d'interruption (tempête, orage, etc), le classement des matchs de groupe fait foi. En cas d'égalité aux points entre plusieurs équipes, l'équipe classée devant sera déterminée par :

1. le ratio point/match,
2. puis le goal-average,
3. puis le nombre de buts marqués,
4. puis tirage au sort.

13. Après le tournoi…

Après la finale, chaque équipe se met en rang sur le terrain sur la base des instructions du club organisateur, afin de passer à la remise des prix. Chaque joueur recevra un prix souvenir, de même que les 3 meilleures équipes et l'équipe la plus fair-play.

Une équipe absente se verra infliger une amende (voir chapitre 3).

14. Responsabilité

Le club organisateur et l'ACVF déclinent toute responsabilité en cas de vol ou de dommages dans le cadre des tournois GDF.

15. Dispositions finales

Les cas non prévus dans le présent règlement sont tranchés de manière définitive par le jury, après consultation de l'ACVF.